

Руководство к программе HD2013, Пароль 168

4.2. Шаг второй: Создание первой программы в проекте. Программ Содержание

Раздел 1. Типы контроллеров.....	3
1.1. Типы контроллеров	3
1.2 Особенности контроллеров третьего поколения	3
Глава 1 Введение	4
1.1 Функциональные возможности.....	4
1.2 Системные требования к установке	4
Глава 2 Установка и удаление.....	4
2.1 Установка	4
2.2 Удаление	5
Глава 3. Описание инструментария программы.....	5
3.1 Интерфейс.....	5
3.2 Заголовок	6
3.3 Меню	6
3.3.1 Меню Файл	6
3.3.2 Меню Установки	6
3.3.3 Меню Операции	8
3.3.4 Меню язык	9
3.3.5 Меню О программе	9
3.4 горизонтальное Меню.....	9
3.5 Виртуальный дисплей строки.....	10
3.6 атрибуты панели управления дисплея бегущей строки	10
Глава 4. Описание настроек дисплея и программы	11
4.1. шаг первый: Создание файла дисплея	11
4.2. шаг второй: Создание первой программы в проекте	13

5.2. Отображение таблиц

Руководство к программе HD2013, Пароль 168

4.3 шаг третий: Создание полей для вывода информации	14
4.4 шаг четвертый: Завершение создания программ	14
Глава 5 Как отображать различный контент.....	15
5.1 Отображение текста.....	15
5.2 Отображение таблиц.....	15
5.3 Hypertext showing	15
5.4 Time showing (Perpetual Calendar)	16
5.5 Clock showing (Simulative Clock)	17
5.5 Count up/down showing	17
5.6 Temperature showing (need buy temperture sensor)	18
Глава 6 Монтаж соединяющего кабеля.....	18
6.1 Как изготовить соединяющий кабель RS232	19
6.2 Communication setting (serial port)	19
6.3 The way of making Ethernet cable	20
6.4 Communication setting (Ethernet port).....	21
6.4.1 LAN network of 1pcs of HD-E contorller communication (1 pcs HD—E3)	21
6.4.2 LAN network of lots HD-E controllers communication (lots HD—E3)	21
6.4.3 Vedio of lots HD-E controller communication	22
Раздел 2. Настройки меню Операции.....	22
Catalogue2.1 How to updated software and firmware by remote -control.....	23
Catalogue2.2 How to return to factory-setting	24
Catalogue2.3 How to test screen by controller.....	24
Catalogue2.4 The screen play program by time on/time off regularly	24
Catalogue2.5 The screen play program by Specified time	24
Catalogue2.6 How to set the Text static.....	24

Раздел 1 Типы контроллеров

Глава 1.1 Типы контроллеров

1 HD-S3 (RS-232)

Один цвет 32*1024 (поддерживает до 64шт. P10 модулей);

Два цвета 32*512

2 HD-M3 (RS-232)

Один цвет 64*768/48*1024/32*1536 (поддерживает до 96шт. P10 модулей);

Два цвета 64*384/48*512/ 32*768

3 HD-Q3 (USB)

Один цвет 64*768/48*1024/32*1536 (поддерживает до 96шт. P10 модулей);

Два цвета 64*384/48*512/ 32*768

4: HD-E3 (Ethernet)

Один цвет 128*768/64*1536 (поддерживает до 192шт. P10 модулей);

Два цвета 128*384/64*768

5: HD-U3 (USB)

Один цвет 128*1280/64*2048 (поддерживает до 256шт. P10 модулей);

Два цвета 128*640/64*1024

6: HD-X3 (USB)

Один цвет 256*1024/128*2048 (поддерживает до 512шт. P10 модулей);

Два цвета 256*512/128*1024

7: HD-G3 (USB)

Один цвет 512*800/128*3072 (поддерживает до 800шт. P10 модулей);

Два цвета 512*400/128*1536

Глава 1.2 Особенности контроллеров третьего поколения

Используют новый высокоскоростной 32bit MCU, который дает больше возможностей, чем раньше.

Глава 1 Введение

1.1 Функции: Программа HD2013 позволяет размещать различный контент на бегущей строке. В одной программе можно выбрать один из нескольких контроллеров, который вы будете использовать.

Интерфейс программы позволяет поддерживать следующие возможности: простое управление, эффекты, простое обучение. Позволяет выводить простой текст, гипертекст (JPG/BMP/GIF и т.п.), время, часы, отсчет (прямой и обратный), температуру, таблицы и т.п. и сойдет использоваться в различных областях.

1.2 Системные требования к установке

Операционная система: Windows98/2000/ME/XP/Win7/Vista etc;

Требования к оборудованию: специальных требований нет

Глава 2 Установка и удаление

2.1 Установка программы

《HD2013》 Программа устанавливается просто: на CD диске находите файл HD2013_Setup.exe(или HD2013_Setup.RAR), двойным щелчком мыши запускаете его, после чего вы увидите окно выбора языка установки представленного ниже:



Руководство к программе HD2013, Пароль 168



Следуя указаниям и нажимая кнопку «Далее», завершите установку.
(Примечание: Если ОС вашего компьютера Win7 или Vista, путь к файлу может отличаться от пути по умолчанию).

2.2 Удаление программы

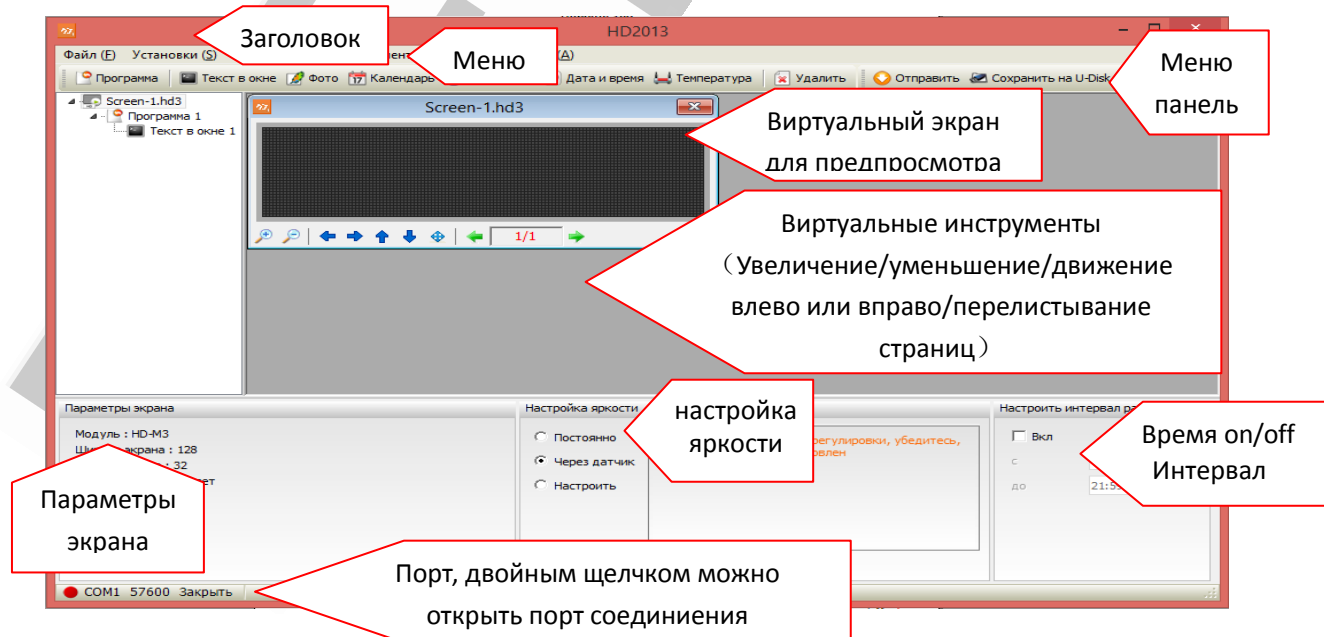
<<HD2013>> Программа снабжена функцией удаления, пользователь может удалить программу и все файлы. Чтобы удалить программу следуйте инструкции ниже:

Start/Procedure/HD2013 software, Выберите удаление.

Глава 3 Описание инструментария программы

3.1 Интерфейс

Запустив HD2013, вы увидите интерфейс представленный ниже:



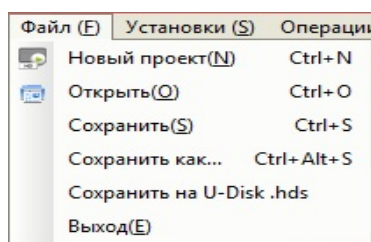
3.2 Заголовок

3.3 Меню

Меню включает разделы: Файл, Установки, Операции, Инструмент, Язык, Версия

3.3.1 Меню Файл

Меню Файл включает следующие подменю: новый экран, Открыть, Сохранить, Сохранить как, Сохранить на U диск, Выход.



Новый проект (Ctrl+N) : Позволяет создать новый проект.

Программа поддерживает до 255 проектов.

Открыть (Ctrl+O) : Открывает существующий проект.

Сохранить (Ctrl+S) : Сохраняет текущий проект.

При нажатии проект сохраняется в изначально заданную при установке папку.

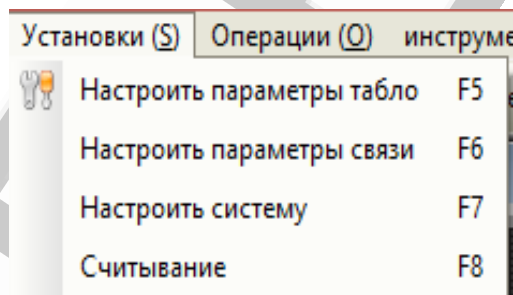
Сохранить как (Ctrl+Alt+S): Позволяет выбрать место для сохранения текущего проекта.

Сохранить на U-диск.hds Сохраняет проект на флеш карту

Выход (E) : Выход из программы

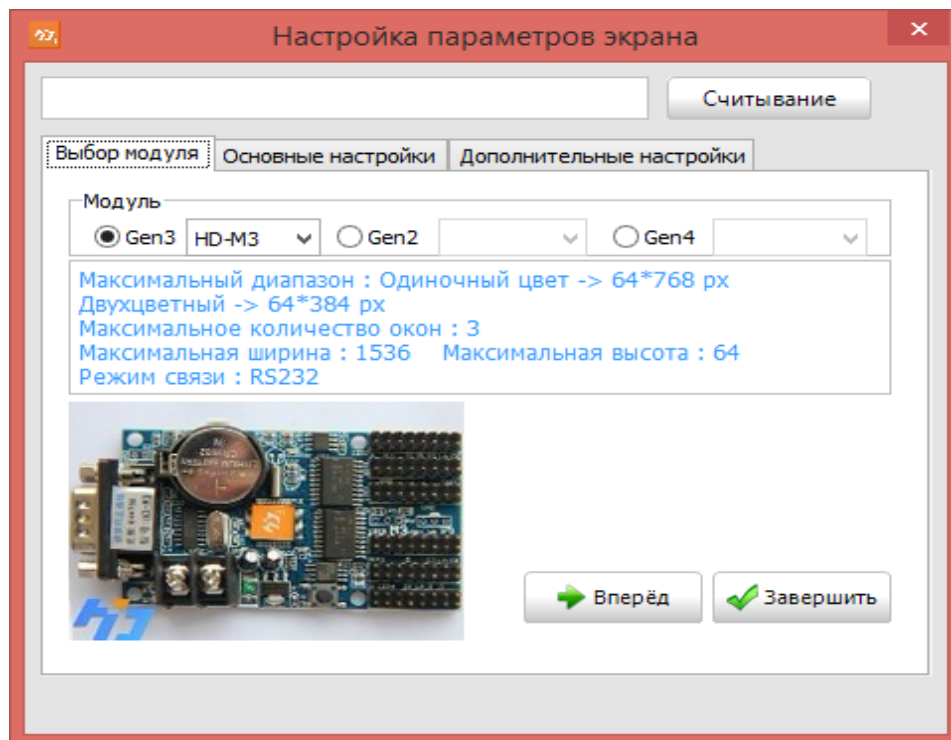
3.3.2 Меню Установки

Меню Установки включает следующие подменю: настроить параметры табло, настроить параметры связи, настроить систему, считывание.

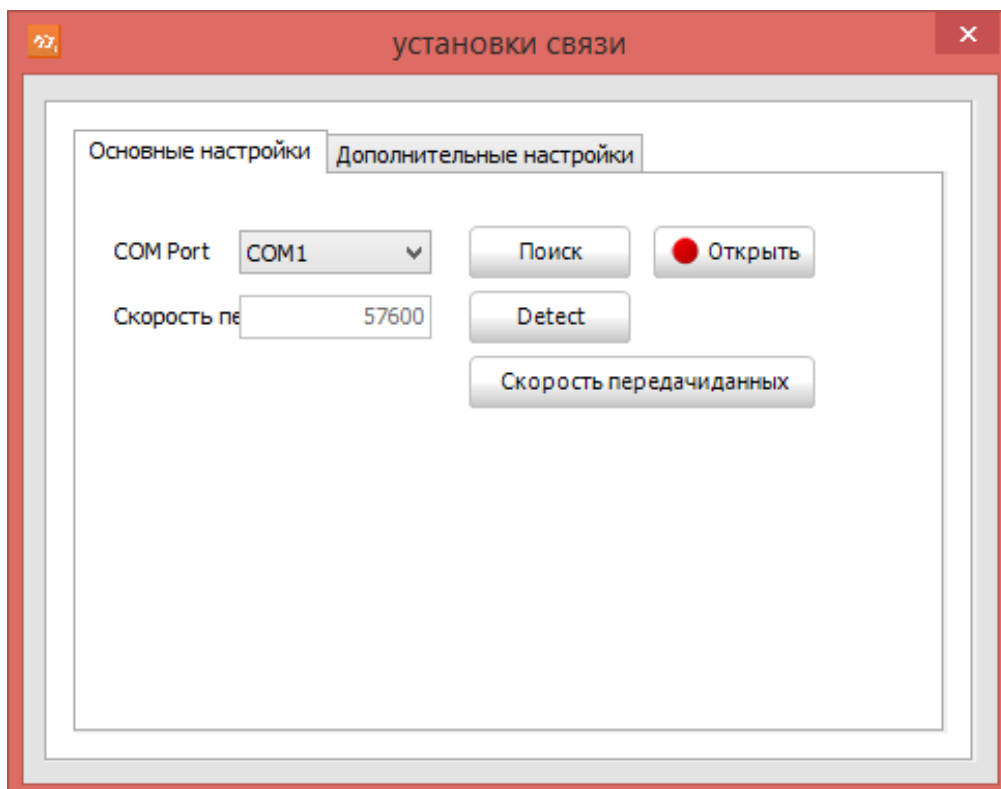


Руководство к программе HD2013, Пароль 168

Настроить параметры табло (F5) — настройка параметров экрана.



Настроить параметры связи (F6) — настройка параметров соединения между компьютером и контроллером



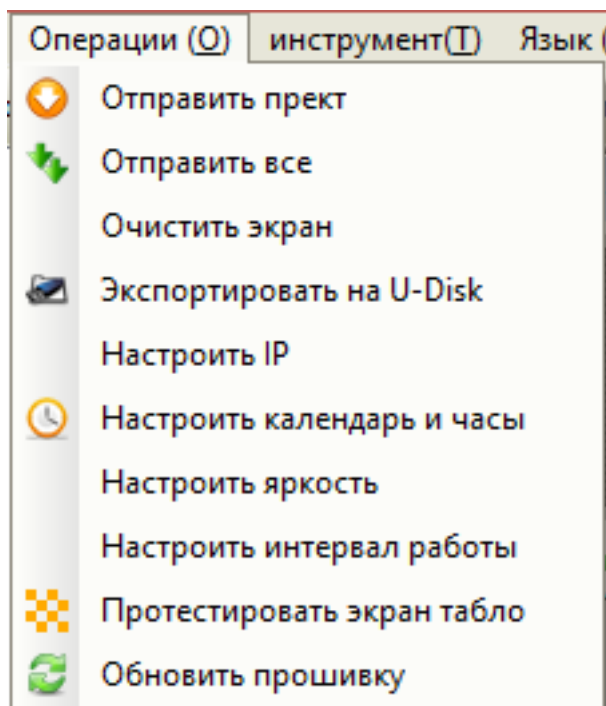
Руководство к программе HD2013, Пароль 168

Настроить систему (F7): настройка параметров системы (предлагается не менять)

Считывание (F8): Позволяет считать заводские настройки, когда это произведено

3.3.3 Меню Операции

Меню Операции включает следующее:



Отправить проект: Позволяет отправить последний файл проекта.

Отправить все: Используется в Ethernet контроллерах E серии, используется для отправки проекта на несколько контроллеров

Очистить экран: Удаление информации (Возврат к заводским настройкам)

Экспортировать на U-Disk: Позволяет отправить файл проекта на флеш карту. Файл на флеш карте заменяется более новым.

Настроить IP: Используется в Ethernet контроллерах E серии, используется для настройки IP адресов на разных контроллерах в одной сети.

Настроить календарь и часы: Позволяет настроить часы и дату на контроллере.

Настроить яркость: Позволяет настроить яркость (постоянно, от датчика или по времени)

Настроить интервал работы: Позволяет настроить режим работы строки по времени.

Протестировать экран табло: Позволяет запустить тестовые сигналы на экране.

Обновить прошивку: Позволяет обновить прошивку в контроллере.

Руководство к программе HD2013, Пароль 168

3.3.4 Меню Язык:

Меню позволяет выбрать: Простой китайский, Традиционный китайский, Английский, Японский, Русский, Турецкий, Персидский, Испанский и Русский в том числе.

3.3.5 Меню О программе:

Вы можете проверить версию программы.

3.4. Горизонтальное Меню

Включает: Программа, Текст, Фото, Каледарь, циферблат, Дата и время
Температура, Удалить, Отправить, Сохранить на флешкарту, Синхронизировать
Просмотреть



Программа: Позволяет создать новую программу. (Программа это второй шаг после создания проекта.

Текст в окне: Позволяет задать область вывода текста, редактировать текст.

Дата и время: Позволяет задать область вывода часов, показывающих системное время, календарь

Циферблат: Позволяет выводить время в виде стрелочных часов.

Температура: Позволяет задать область вывода показаний температуры (для вывода температуры в контроллер необходимо впаять датчик температуры)

Удалить: Позволяет удалить выбранный объект, элемент.

Отправить: Загружает на подключенный контроллер проект.

Сохранить на U-Disk: Выгружает на флеш карту проект.

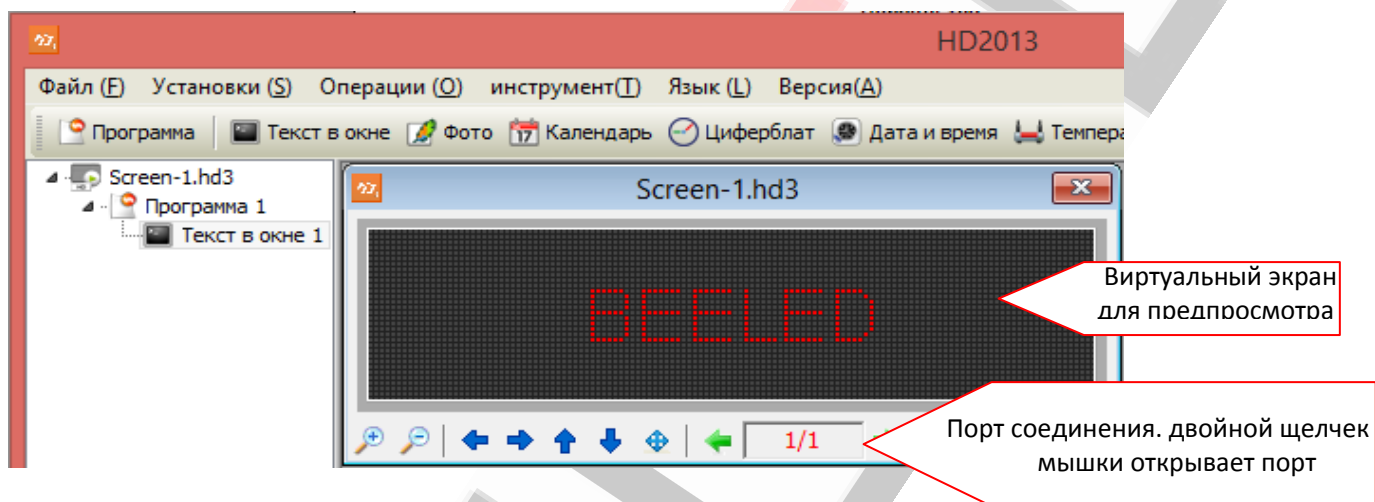
Синхронизировать: Синхронизирует время на компьютер.е и контроллере.

Просмотреть: Позволяет просмотреть на виртуальной строке результаты работы программы. (Для отображения работы программы, необходимо, чтобы программа (Для отображения работы была предварительно выбрана)

Руководство к программе HD2013, Пароль 168

3.5. Виртуальный дисплей строки

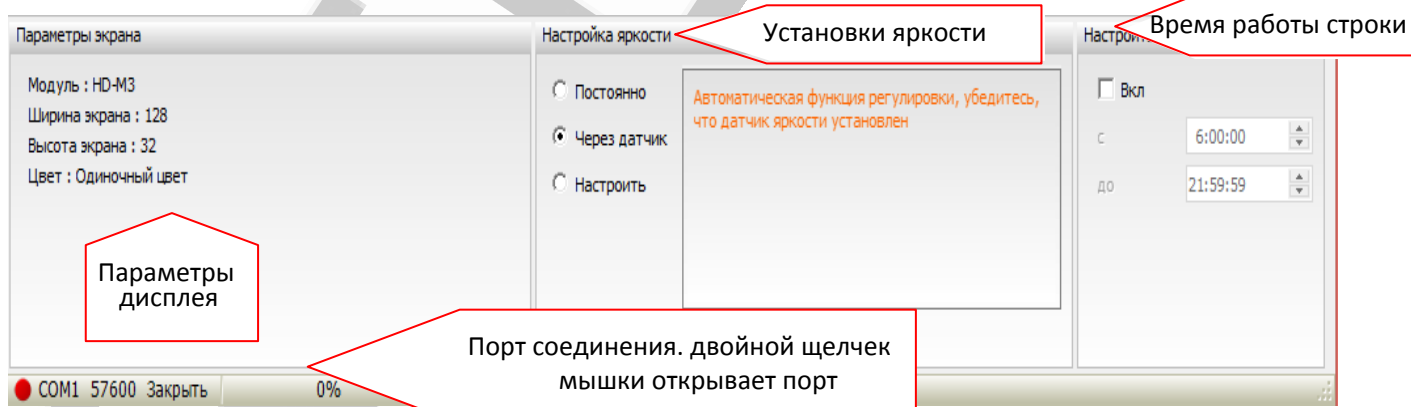
Виртуальный дисплей имеет панель управления, расположенную в нижней части виртуального экрана



(это может быть уличный или комнатный виртуальный дисплей, перемещение текущего выделенного поля влево и вправо, перемещение слоев файла проекта.

3.6. Атрибуты панели управления дисплея бегущей строки

Панель позволяет настроить параметры яркости и времени работы строки.



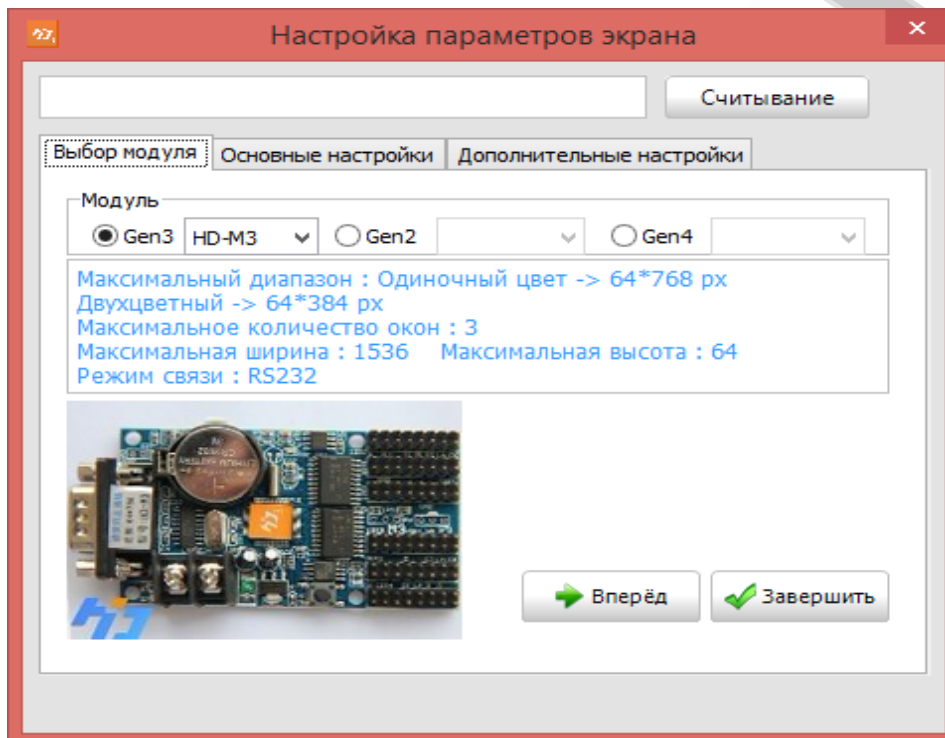
Настройка яркости: Три уровня яркости (рекомендуется не изменять).

Настройка интервала работы: Позволяет настроить время включения и выключения строки.

Глава 4 Описание настроек дисплея и программы

4.1. Шаг первый: Создание файла дисплея.

В верхнем правом углу экрана нажимаем Файл->Новый проект
При создании нового проекта, программа запрашивает пароль: 168



Выбор модуля: Выбираем тип контроллера, установленного в бегущую строку.
Затем нажимаем Вперед.

Основные настройки: Рекомендуется не менять. Если установки правильные
то информация на строке отображается правильно если нет то:

Polarity установлено неправильно: Если отображается красный фон и черный текст
138 установлено неправильно: Если информация не отображается или отображается
неправильно.

Цвет установлено неправильно: Если ширина и высота поменялись местами.

OE polarity установлено неправильно: Если в строке чередуются яркие и тусклые
линии.

Метод сканирования установлено неправильно: Если на экране беспорядочный код.

Руководство к программе HD2013, Пароль 168

Основная настройка для красных (или одноцветных) модулей P10.

Настройка параметров экрана

Считывание

Выбор модуля Основные настройки Дополнительные настройки

Polarity-клем Низкий э... ☒ Используйте 138

Цвет Одиночн... OEPolarity-кл Высокоэ...

Ширина экра 128 Высота экра 32

Метод скани 1/4 скана змейкой вниз. 8 рядов 16 колонок. Генерал...

Memory 2M

☐ P10 ☐ P16 ☐ P3.75(Ф5) ☐ P10(08)

Назад Вперёд Завершить

Основная настройка для красно зеленых (или двухцветных) модулей P10.

Настройка параметров экрана

Считывание

Выбор модуля Основные настройки Дополнительные настройки

Polarity-клем Высокоэ... ☒ Используйте 138

Цвет Двухцвет... OEPolarity-кл Низкий э...

Ширина экра 256 Высота экра 48

Метод скани 1/4 скана змейкой вниз. 8 рядов 16 колонок. Генерал...

Memory 2M

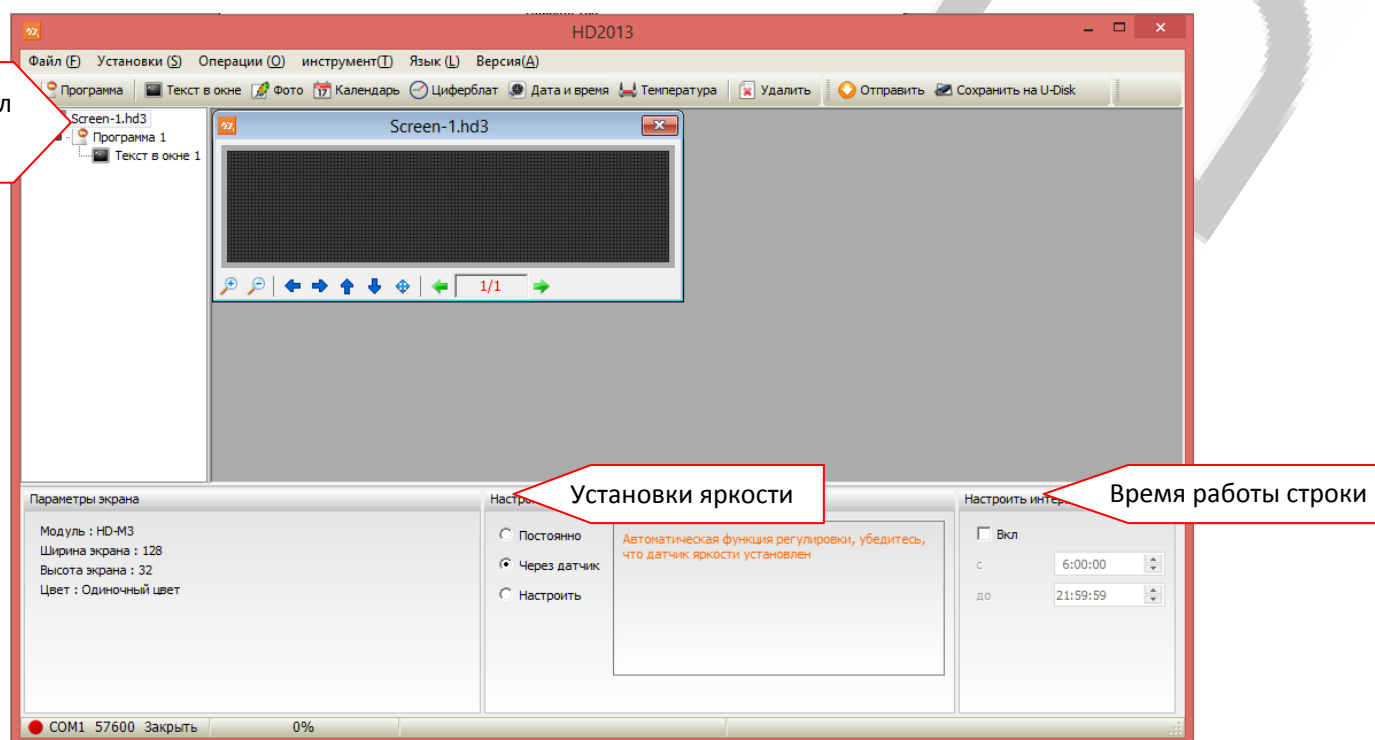
☐ P10 ☐ P16 ☐ P3.75(Ф5) ☐ P10(08)

Назад Вперёд Завершить

после завершения настроек, нажмите Завершить, для завершения настроек экрана.

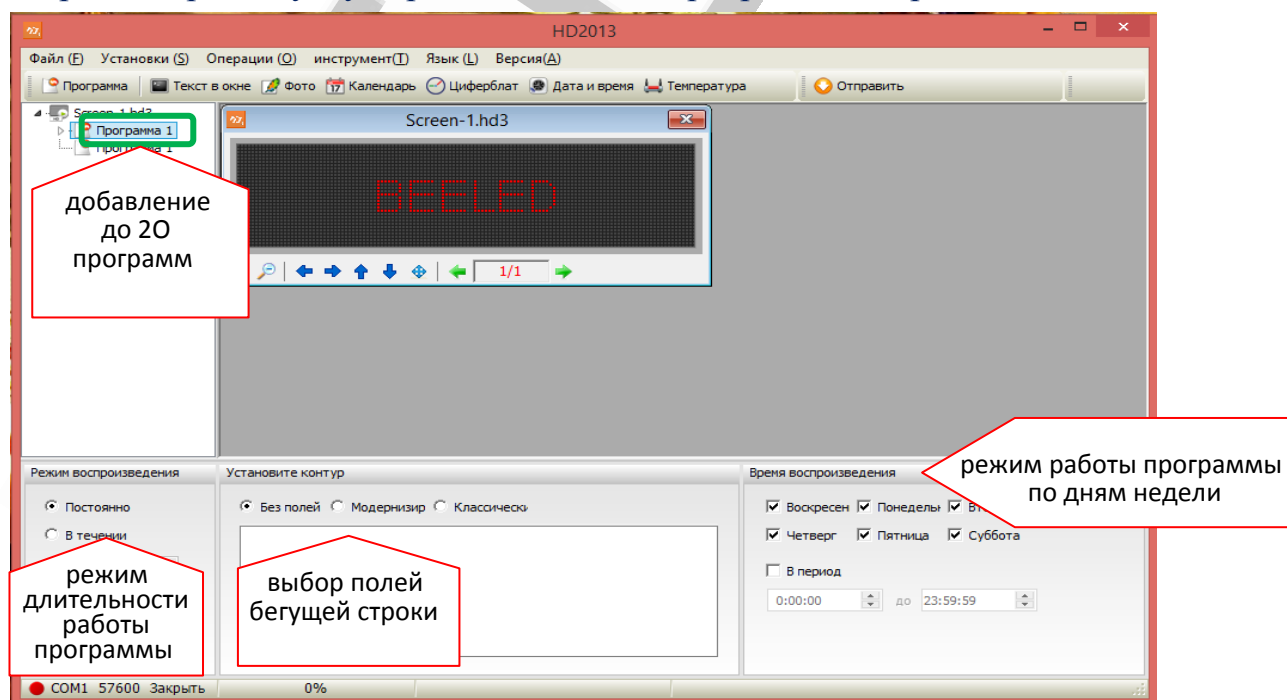
Руководство к программе HD2013, Пароль 168

Далее на картинке вы можете увидеть поля для настройки яркости и режима настройки включения и выключения бегущей строки по времени.



4.2. Шаг второй: Создание первой программы в проекте. Программ может быть создано до 20 шт.

В верхнем правом углу экрана нажимаем Программа в горизонтальном Меню

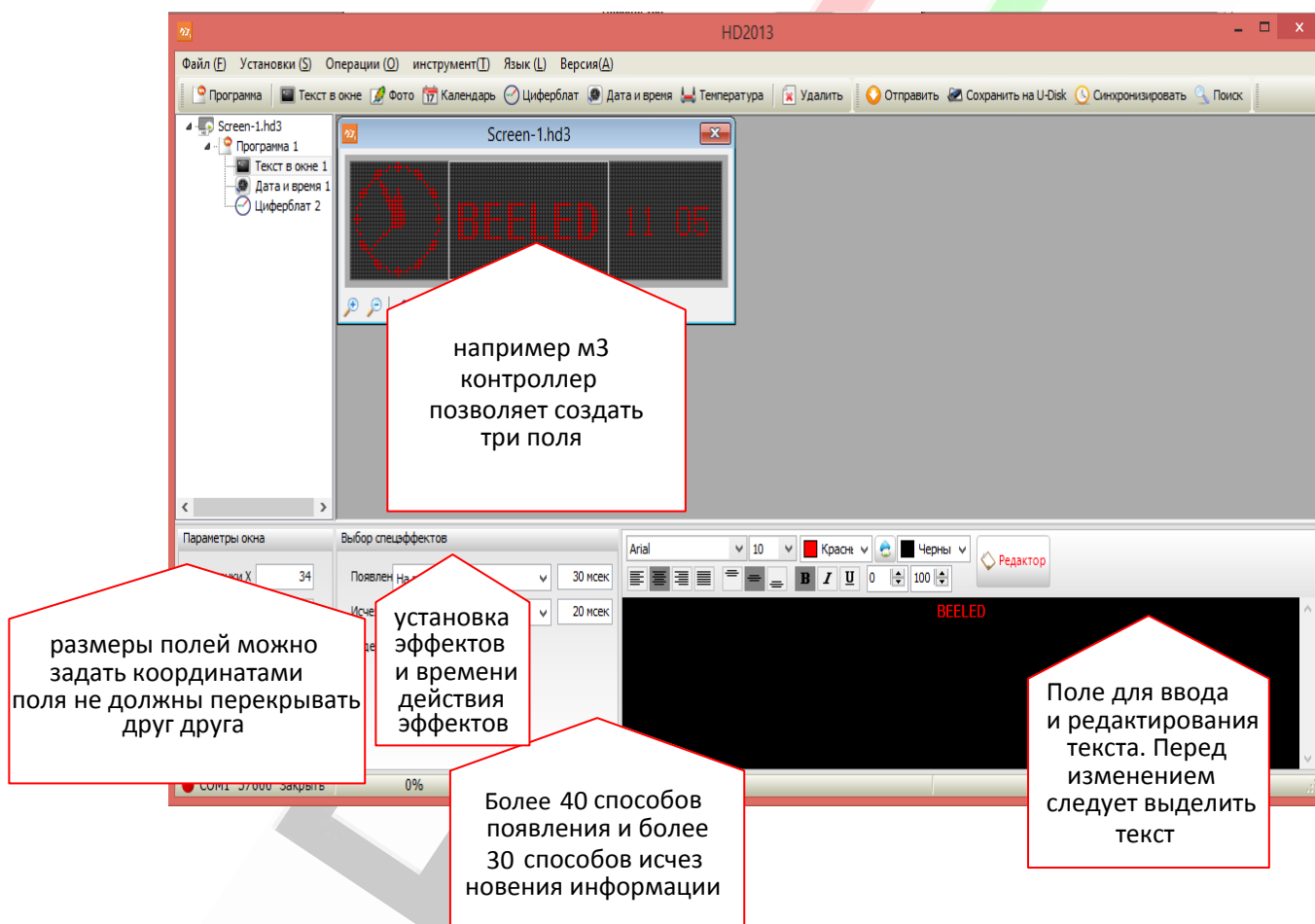


Каждая программа может иметь собственные настройки, такие как режим воспроизведения, разные поля (более 200 вариантов), свое время показа.

4.3. Шаг третий: Создание полей для вывода информации

3-я серия котроллеров поддерживает от 3 до 5 полей для каждой программы

Для примера выберем программу и добавим к ней текст, время и циферблат для каждого вида отображаемой информации, растягивая и изменяя рамку определим поле для вывода. Поля не должны пересекаться, но могут соприкасаться друг с другом



4.4. Шаг четвертый: завершение создания программ

После прохождения 1,2,3 шагов мы завершили создание программы.

Если мы хотим добавить еще программу, нужно заново пройти 2,3 шага.

Все программы будут воспроизводиться в заданных режимах на одной строке.

Если мы хотим создать новый проект с новыми программами, то нам необходимо пройти все три этапа заново.

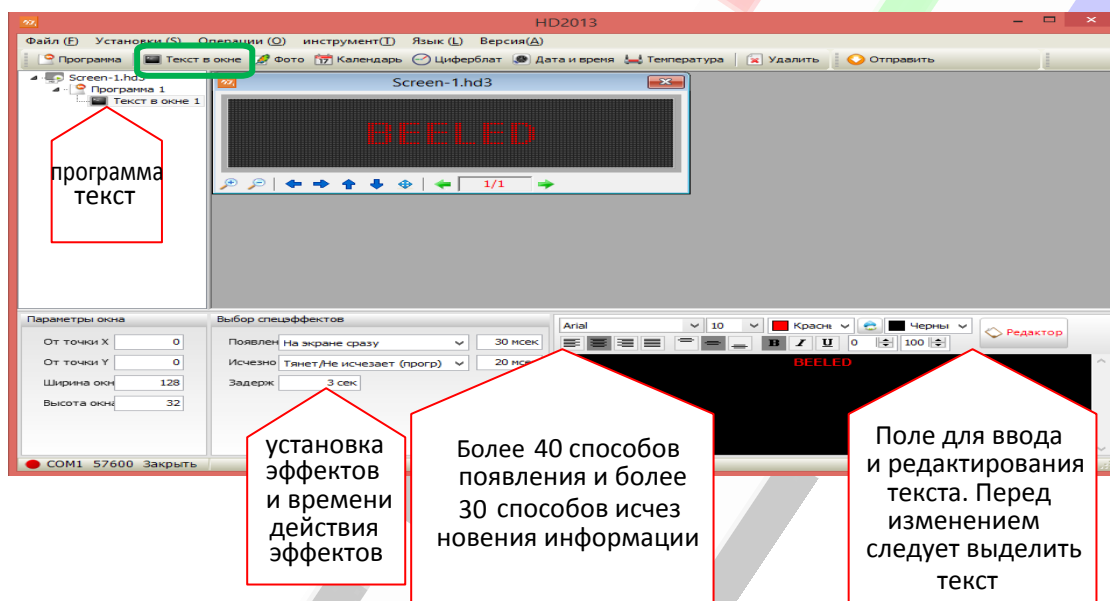
Законченный проект мы можем сохранить в папку проектов, установленную в программе по умолчанию или выбрать путь к месту на диске, где Вы хотите сохранить проект.

С помощью режима просмотра Вы можете посмотреть все режимы работы программы, которые Вы установили ранее и поменять их, если что то Вам не нравится.

Глава 5 Как отображать различный контент.

5.1. Отображение текста

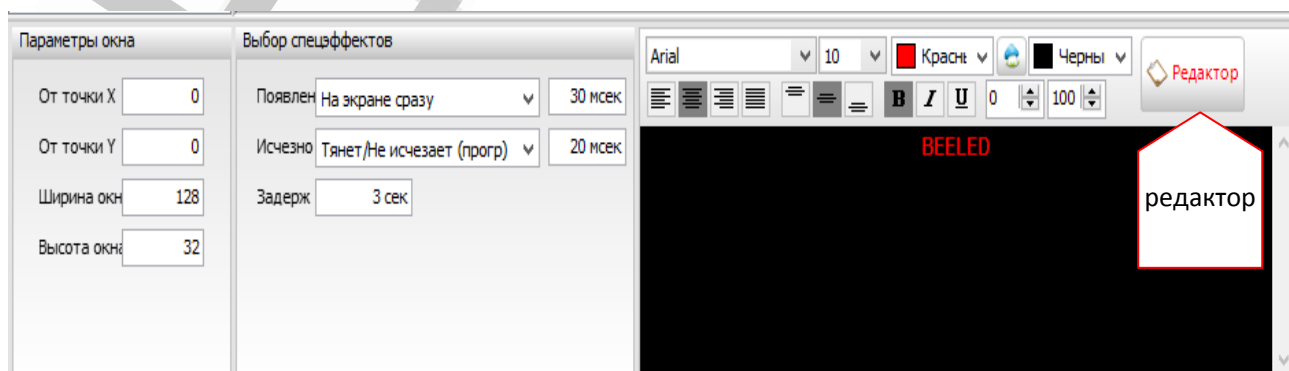
Для отображения текста, необходимо использовать окно редактора текста. Следуя пунктам 4.1 и 4.2 создаем новый проект, нажимаем кнопку Текст в окне. После этого появляется окно текстового редактора и рамка на виртуальном дисплее, позволяющее задать поле для вывода текста.



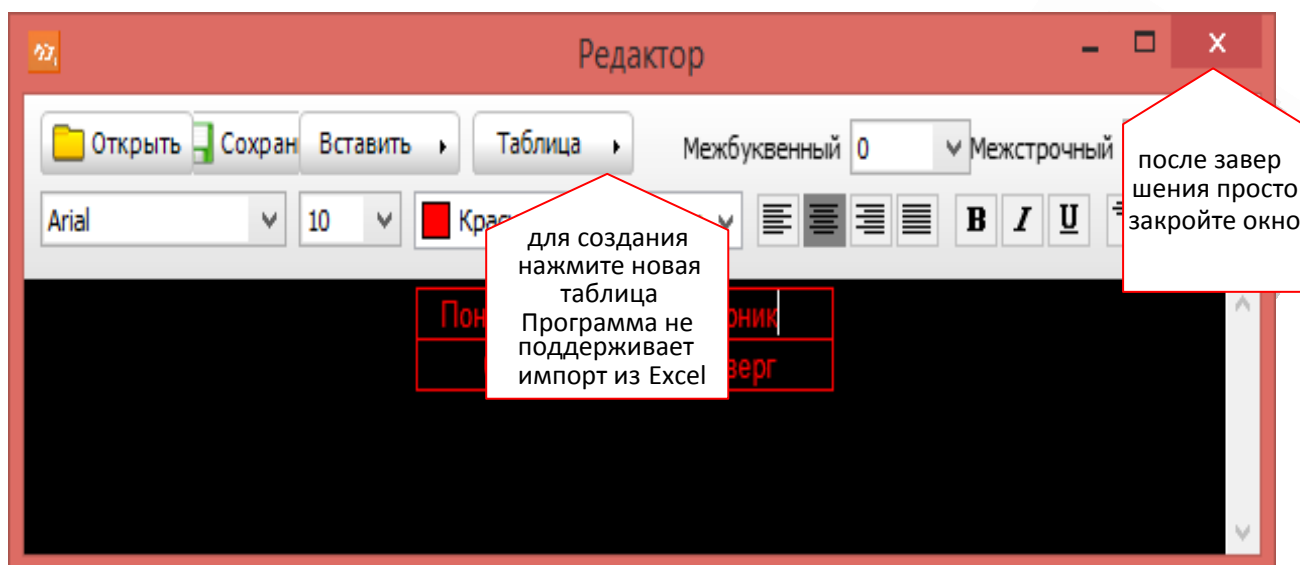
Текстовый редактор позволяет производить базовые манипуляции с текстом такие как отбивка по краям, центровка, растягивание текста. Так же возможно изменение шрифта и расстояния между буквами и строчками.

5.2. Отображение таблиц

Для отображения таблицы, необходимо использовать окно редактора текста. Следуя пунктам 4.1 и 4.2 создаем новый проект, нажимаем кнопку Текст в окне. В поле текстового редактора нажимаем кнопку Редактор



Руководство к программе HD2013, Пароль 168

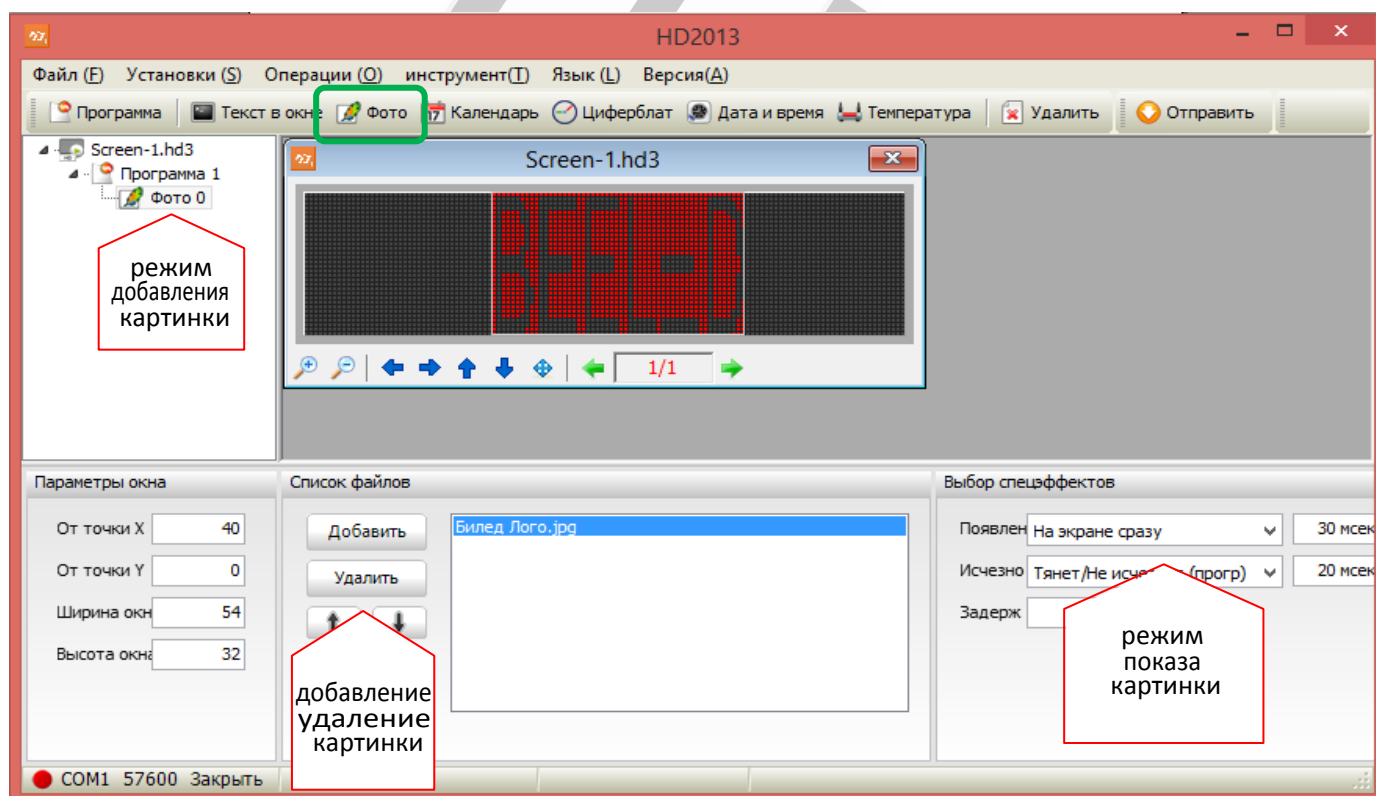


5.3. Отображение GIF анимации и картинок

Для отображения логотипа, картинки (форматы JPG, BMP, PNG, GIF)

Следуя пунктам 4.1 и 4.2 создаем новый проект, нажимаем кнопку Фото

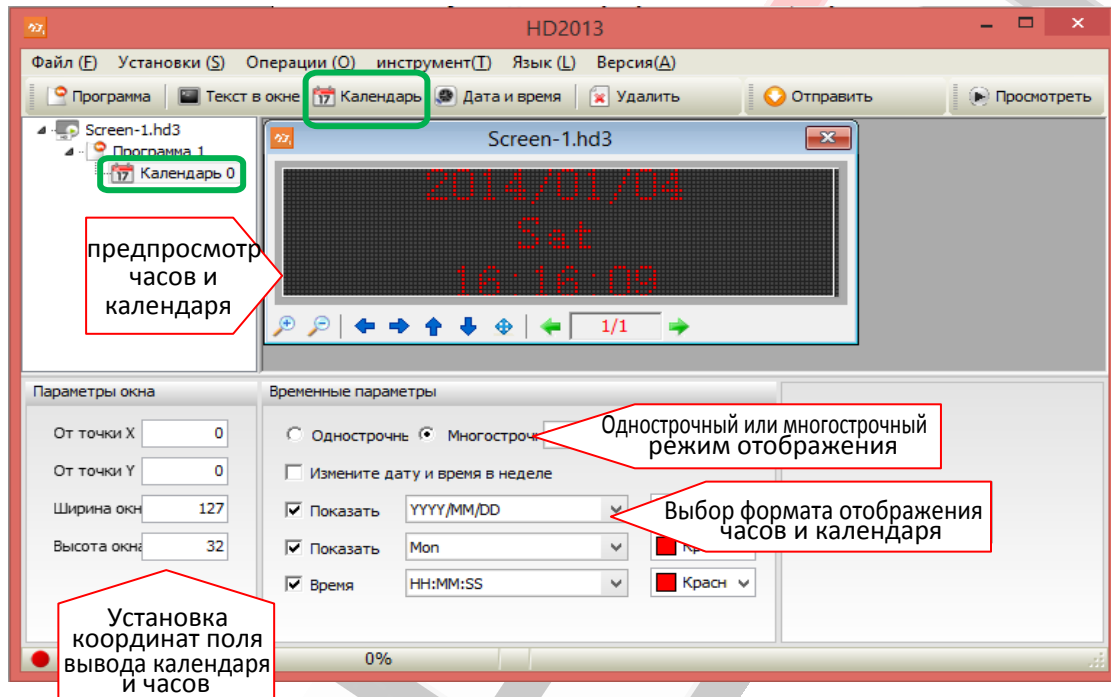
После этого появляется окно добавления файла фото и рамка на виртуальном дисплее, позволяющее задать поле для вывода картинки.



Руководство к программе HD2013, Пароль 168

5.4. Отображение часов, календаря

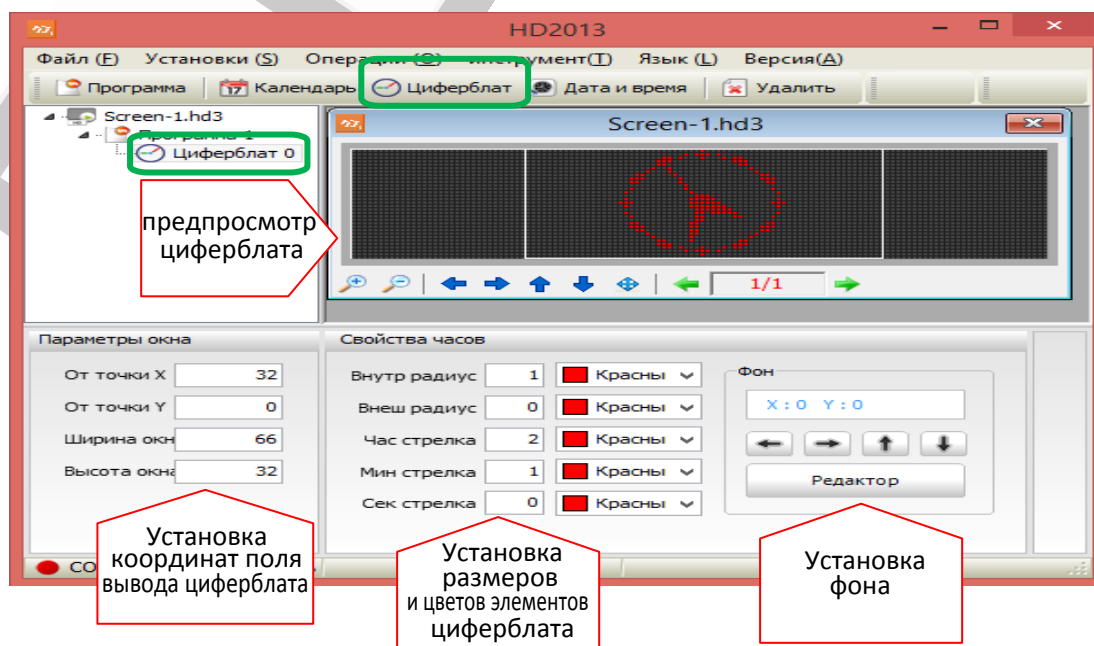
Следуя пунктам 4.1 и 4.2 создаем новый проект, нажимаем кнопку Календарь. После этого появляется окно с временными параметрами и рамка на виртуальном дисплее, позволяющее задать поле для вывода часов и календаря.



5.5. Отображение часов в виде циферблата

циферблат отображается так же как текст, фото и т.п. достаточно нажать кнопку циферблат в горизонтальном меню.

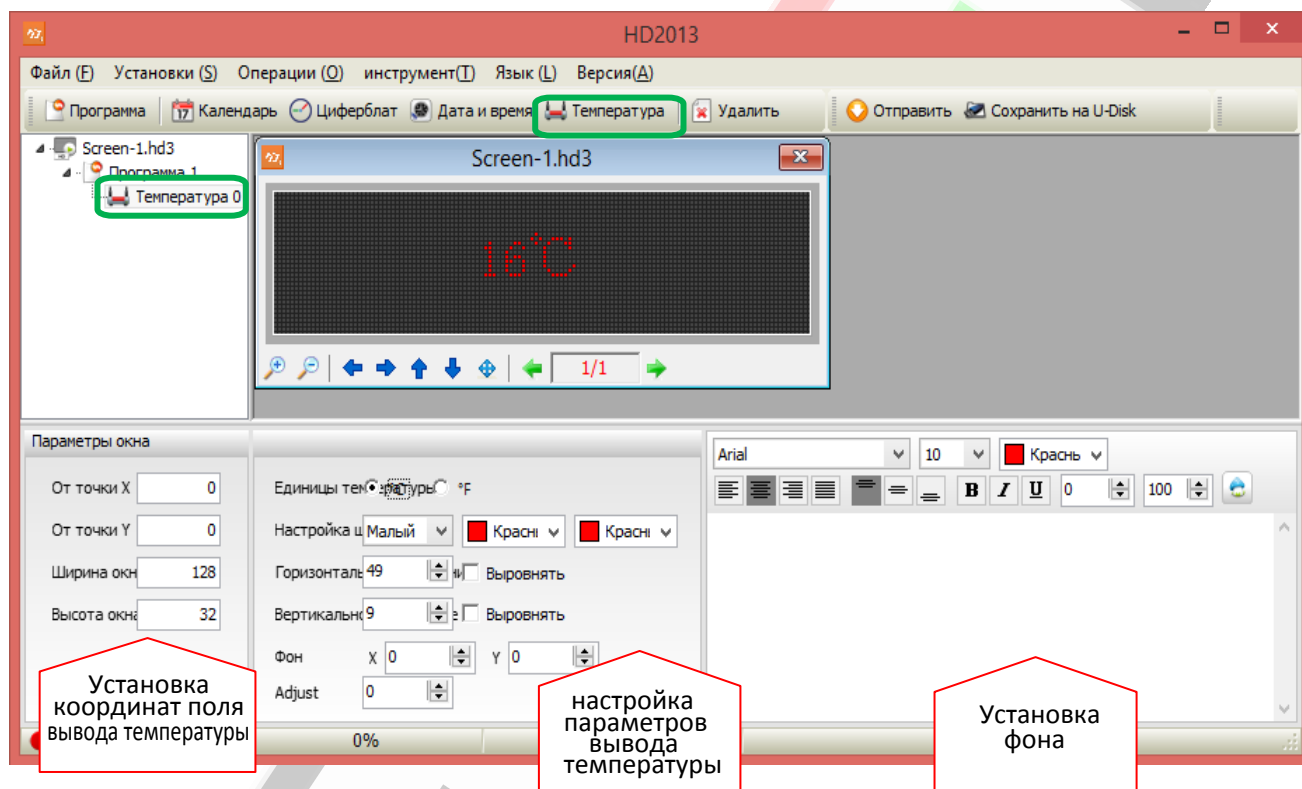
Следуя пунктам 4.1 и 4.2 создаем новый проект, нажимаем кнопку циферблат. После этого появляется окно со свойствами часов и рамка на виртуальном дисплее, позволяющее задать поле для вывода циферблата.



Руководство к программе HD2013, Пароль 168

5.6. Отображение температуры (должен быть установлен датчик)

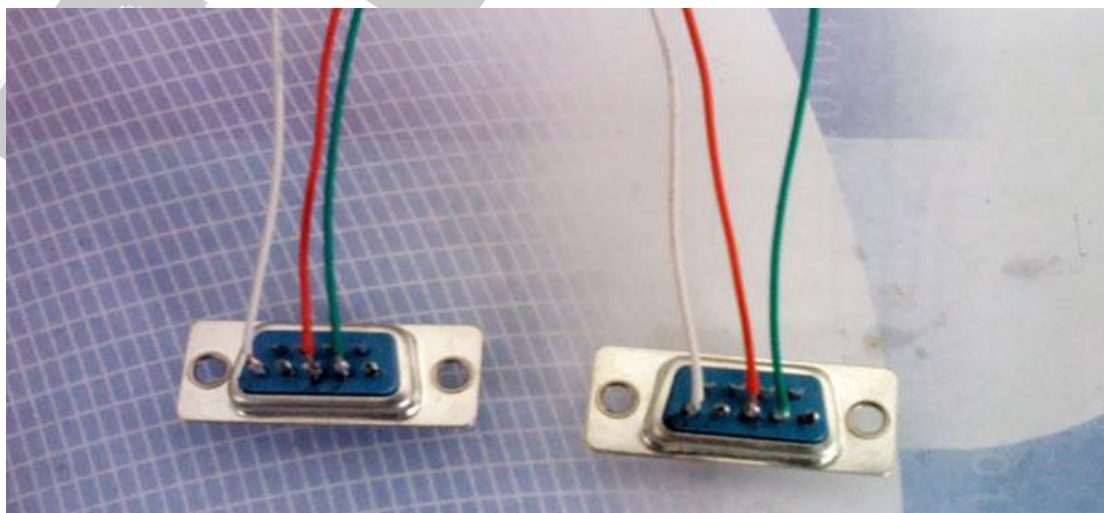
бегущая строка может отображать температуру окружающей среды
Следуя пунктам 4.1 и 4.2 создаем новый проект, нажимаем кнопку Температура
После этого появляется окно с параметрами термометра и рамка на виртуальном дисплее, позволяющее задать поле для вывода температуры.



Глава 6 Монтаж соединяющего кабеля.

6.1 Как изготовить соединяющий кабель RS232

Контроллер соединяется с компьютером через порт RS232 (2-2 3-3 5-5) напрямую согласно фото ниже:



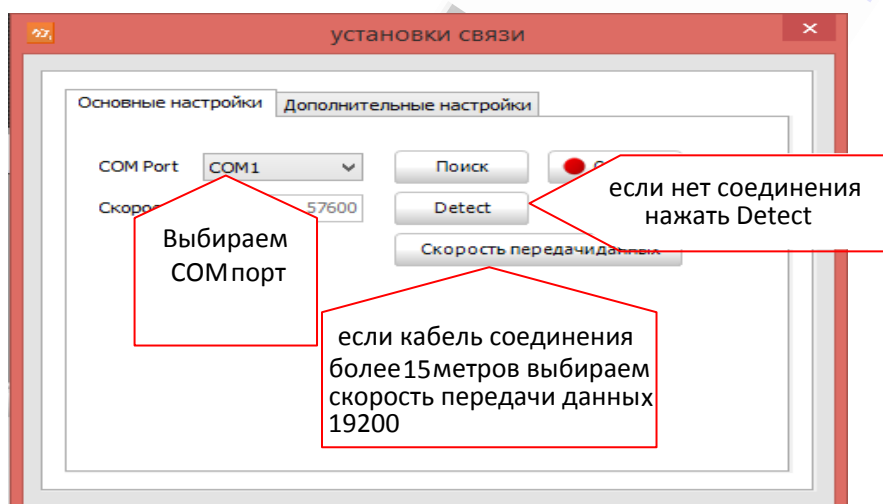
Руководство к программе HD2013, Пароль 168

в случае отсутствия в Вашем компьютере разъема RS-232 рекомендуем приобрести переходник на USB разъем BLD-COM-USB-Cable

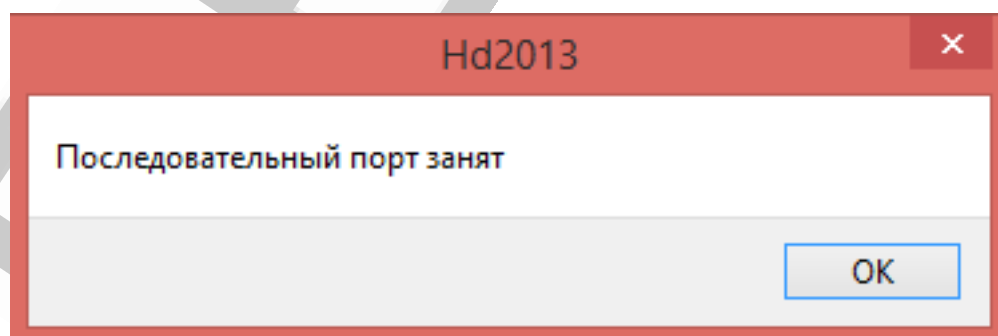


6.2 Настройки для работы через порт RS232

Для подключения контроллера к компьютеру через кабель заходим в пункт Установки в горизонтальном меню, затем настроить параметры связи. Если Вы Используете переходник BLD-COM-USB-Cable установите предварительно драйверы.



При правильном подключении при нажатии Detect происходит соединение
В случае отсутствия соединения могут выдаваться сообщения:



В этом случае проверьте правильность установки драйверов кабеля переходника или попробуйте перезагрузить компьютер.

6.3 Как изготовить соединяющий кабель Ethernet

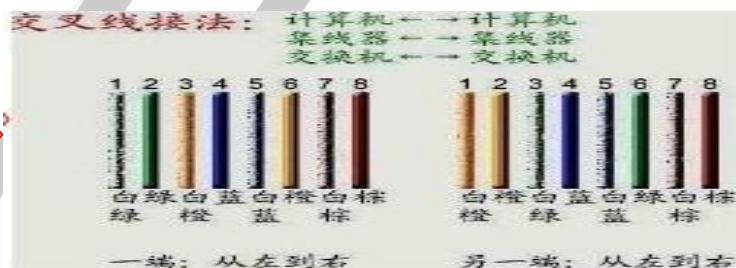
Ethernet кабели бывают двух типов: Первый Cross-кабель (для прямого подключения контроллера к компьютеру), Второй Parallel-кабель (для подключения контроллера через роутер)

Cross-кабель изготавливается: два разъема Ethernet кабеля делаются по разному, первый TIE/EIA-568B стандарт, другой TIE/568A стандарт. Применяется для подключения сетевой карты одного компьютера к сетевой карте другого компьютера или Hub к Hub

Стандарт 568A: Бело-зеленый-1, Зеленый-2, Бело-оранжевый-3, синий-4, Бело-синий-5, Оранжевый-6, Бело-коричневый-7, коричневый-8

Стандарт 568B: Бело-оранжевый -1, Оранжевый-2, Бело-зеленый-3, синий-4, Бело-синий-5, Зеленый-6, Бело-коричневый-7, коричневый-8

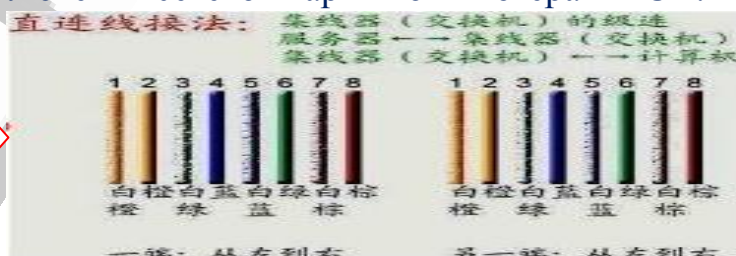
Контроллер соединен с компьютером напрямую используйте cross кабель



(Одна сторона слева направо, и другая сторона слева направо)
Parallel-кабель изготавливается – два конца Ethernet кабеля делаются одинаковыми по стандарту TIE/EIA-568B или оба по стандарту TIE/568A.

Применяется для подключения сетевой карты компьютера к HUB.

Контроллер соединен с компьютером через роутер используйте parallel кабель



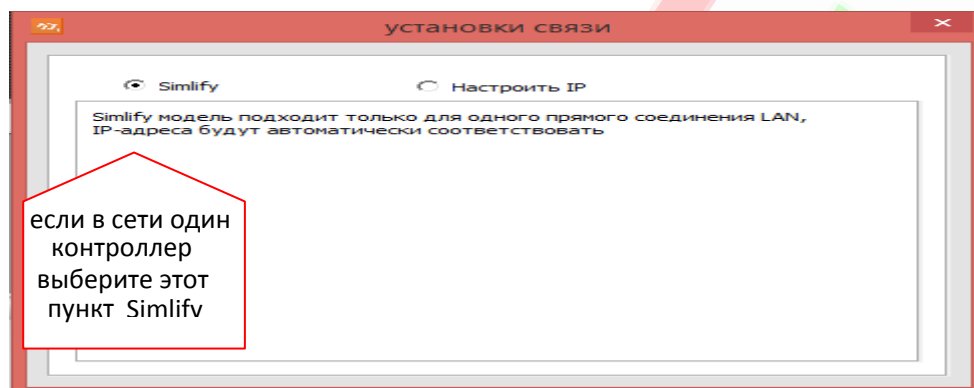
(Одна сторона слева направо, и другая сторона слева направо)

Руководство к программе HD2013, Пароль 168

6.4. Настройки для работы через локальную сеть

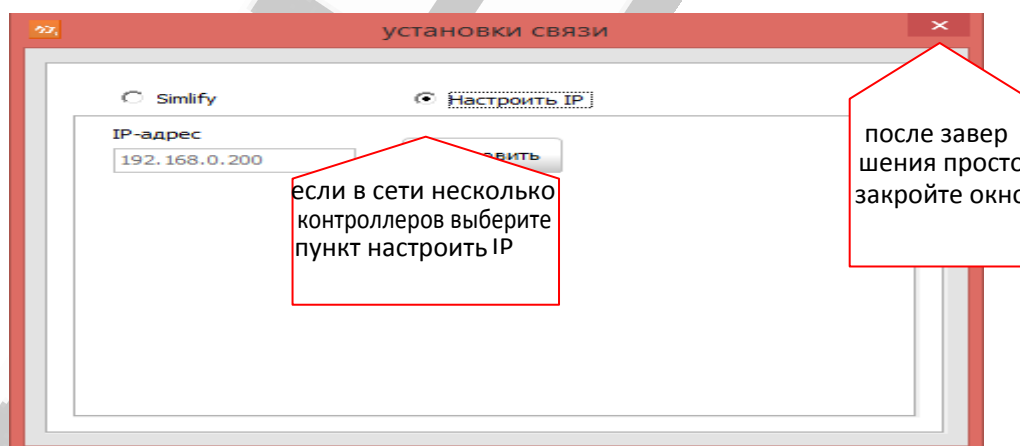
6.4.1 Настройки при подключении единственного контроллера (1шт. BLD-E3 контроллер)

Для подключения контроллера к компьютеру через сетевой кабель заходим в Установки, настройка параметров связи. Если у нас в сети только один контроллер HD-E3 выбираем пункт Simplify

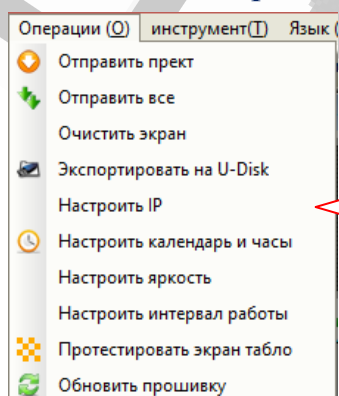


6.4.2. Настройки при подключении нескольких контроллеров (несколько BLD-E3 контроллеров)

Для подключения контроллера к компьютеру через сетевой кабель заходим в Установки, настройка параметров связи. Если у нас в сети несколько контроллеров HD-E3 выбираем пункт Customize IP

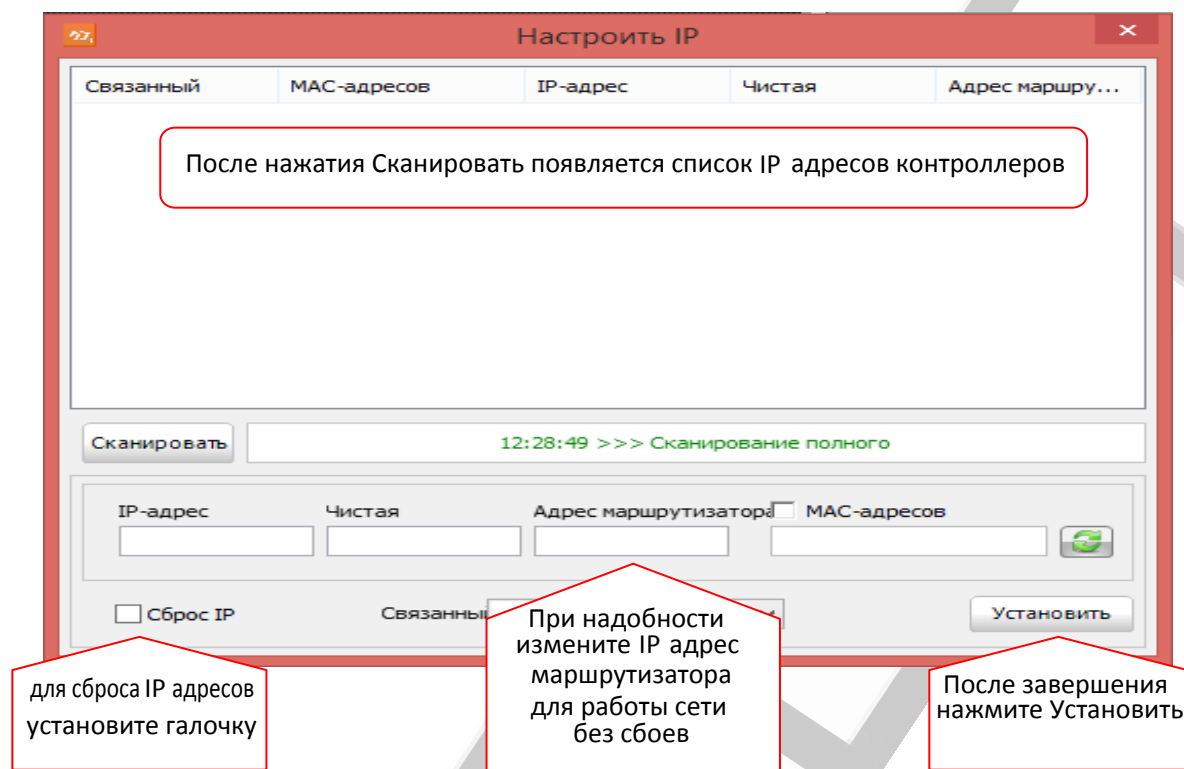


После настройки необходимо настроить IP каждого контроллера
Заходим в меню Операции затем настроить IP



Руководство к программе HD2013, Пароль 168

После того, как мы нажали Сканировать, появляется список IP адресов контроллеров



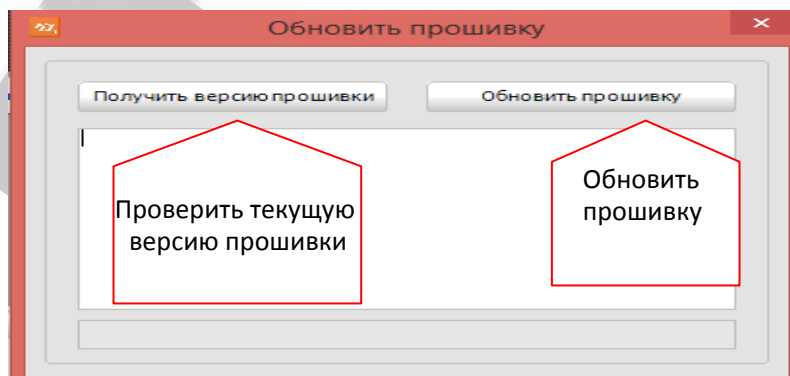
Раздел 2 Настройки меню Операции.

1.1. Как обновить прошивку контроллера

Обновление прошивки контроллера необходимо для добавления нового функционала либо устранения ошибок. Если контроллер работает нормально, то обновление не требуется.

Для обновления прошивки сначала получите версию прошивки Вашего контроллера (каждый контроллер имеет свой собственный файл прошивки)

Для этого нажмите Операции, затем Обновить прошивку (пароль 168)



Руководство к программе HD2013, Пароль 168

Затем нажмите Обновить прошивку, выберите файл прошивки, и завершите обновление. (Обновление прошивки производится только через кабель RS232 или Ethernet кабель. Через USB обновление не возможно.

При обновлении прошивки следите, чтобы не пропало питание и не произошло отсоединение провода.

1.2. Как вернуть в контроллере заводские настройки

Существует два метода возвращения заводских настроек: программный и аппаратный.

1. Аппаратный метод: Отключите питание и нажмите кнопку тест и не отпускайте. Затем подайте питание на контроллер и продолжайте кнопку Тест в течении 6 секунд. Перезапустите контроллер.

2. Программный метод: нажмите Операции, Очистить экран. (перед этим должно быть установлено соединение с контроллером).

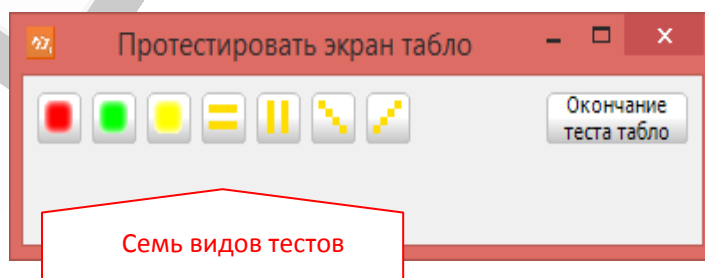
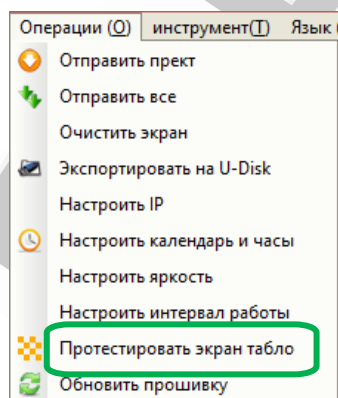
1.3. Как запустить тест на дисплее

Существует два метода тестирования бегущей строки: программный и аппаратный.

1. Аппаратный метод:

После подключения кабелей питания и шлейфов, нажмите кнопку Тест и удерживайте не отпуская в течении 6 секунд. Затем в режиме теста вы кратковременным нажатием на кнопку Тест можете выбрать любой из 6 тестовых сигнала.

2. Программный метод: нажмите Операции, Протестировать экран табло:



Руководство к программе HD2013, Пароль 168

1.4. Как запрограммировать включение и выключение строки по времени

Сроку можно заставить включаться по времени, посмотрите как это сделать в п.п. 4.1

1.5. Как заставить программы работать по заданному времени

В п.п.4.2.вы можете посмотреть как настроить работу программ по дням недели и часам.

1.6. Как показывать статичный текст

Текст будет отображаться статично, если выбрать спецэффекты согласно картинке картинке ниже.

